

Automatisme, robotique / cobotique et objets connectés

# Afficheur Schneider (Vijeo)

Mise en œuvre des afficheurs Magelis XTB GT - exploitation du logiciel Vijeo designer

**Validation :**

Attestation de formation

**Lieu(x) :**

Moirans

**Durée :**

3 jours

**Délais d'accès :**

entrée permanente suivant les disponibilités

**Les +  
de la formation**

Possibilité dans un deuxième temps de se consacrer à l'étude détaillée de l'installation et des programmes de l'entreprise dans la mesure du possible.

**Public :**

Ces stages s'adressent à un public ayant à effectuer des opérations de diagnostic et/ou de légères modifications de programmes en se servant du logiciel Schneider Vijeo designer.

**Prérequis :**

Avoir suivi le stage M340 unity niveau 1 (ou de bonne notion sur les automates Schneider)

**Méthodes et moyens pédagogiques :**

Méthode active, le cours se déroule par l'étude, puis la réalisation de projets évolutifs, chacun mettant en œuvre une compétence particulière à utiliser.

Mise à disposition d'une maquette complète : PC, automate, afficheur Schneider, maquette représentant un système industriel avec actionneurs électro-pneumatiques.

**Modalités de suivi et d'évaluation :**

Les résultats des stagiaires sont mesurés par un test avant puis après la formation. Ces résultats sont commentés puis rendus à l'entreprise.

**Intervenants :**

Nos formations sont animées par des formateurs expérimentés dans leur métier et spécialistes de la formation continue pour adultes.

**OBJECTIFS****A l'issue de la formation, l'apprenant sera capable de :**

- Identifier, reconnaître et nommer sur un programme les différents éléments entrant dans la constitution d'un projet Vijeo designer
- Configurer afficheur graphique Magelis
- Lire un projet Vijeo designer et décrire oralement ce qui doit se passer
- Ecrire des modifications sur un projet existant sous Vijeo designer
- Créer un dossier de projet et programmer ou modifier une application
- Utiliser le logiciel Vijeo designer dans ses fonctionnalités les plus importantes, afin de :
  - Créer, ouvrir un nouveau projet
  - Effectuer des transferts de programme entre le pc et l'afficheur
  - Sauvegarder un projet

**PROGRAMME****Description de l'afficheur :**

- Raccordement et test de l'afficheur.

**Les outils de programmation :**

- Les protocoles de communication
- La zone de communication, tableau d'échange
- Les références croisées
- Les images
- Les organes d'affichage, les champs d'affichage
- Les champs de saisie
- Les touches fonction
- Les variables
- Les messages système

**L'utilisation des différents menus du logiciel Vijeo designer :**

- Le menu de configuration :
  - Le menu terminal et protocole
  - Le menu Equipement
  - Le menu table de communication
  - Le menu alarmes
- Le menu de conception :
  - Les panneaux d'application
  - Les panneaux d'alarmes
- Le menu de transfert

**ORGANISATION**

Interentreprises, Intra-entreprise